

Regulamin udziału w Konkursie „Cyfrowe supermoce” (dalej „Regulamin”)

§1

Konkurs „Kompetencje 3.0”

1. Konkurs „Cyfrowe supermoce”, o którym mowa w Regulaminie (zwany dalej „Konkursem”), prowadzony jest w ramach Projektu „Kompetencje 3.0” realizowanego przez Fundację Rozwoju Społeczeństwa Informacyjnego ze środków Good Things Foundation (organizacja zarejestrowana w Anglii i Walii).
2. Projekt „Kompetencje 3.0” (zwany dalej „Projektem”) jest skierowany do organizacji i instytucji, które chcą zdiagnozować stan swojego potencjału cyfrowego, podnieść kompetencje cyfrowe wśród swojego zespołu, a także poszerzyć swoją ofertę w dziedzinie technologii cyfrowych dla bezpośrednich odbiorców w środowisku lokalnym.
3. Konkurs skierowany jest do organizacji pozarządowych, bibliotek, domów kultury, spółdzielni socjalnych, kół gospodyń wiejskich, które działają na rzecz lokalnej społeczności, odpowiadając na problem wykluczenia cyfrowego, chcą poszerzyć swoją wiedzę w dziedzinie technologii cyfrowej, a następnie przekazywać tę wiedzę dalej wśród swoich odbiorców.

§ 2

Cele

Celem konkursu jest wybranie najciekawszych pomysłów, spośród zgłoszonych przez uczestników, na warsztaty podnoszące kompetencje cyfrowe, w trakcie których uczestnicy poznają m.in. platformę „Learn My Way” i umożliwienie ich realizacji poprzez przekazanie **grantu w kwocie do 10 000 zł brutto**, zgodnie z przesłanym opisem pomysłu i budżetem.

§ 3

Organizator Konkursu

Organizatorem Konkursu jest Fundacja Rozwoju Społeczeństwa Informacyjnego z siedzibą w Warszawie, 00-359, ul. Kopernika 17, wpisana do rejestru stowarzyszeń, innych organizacji społecznych i zawodowych, fundacji i publicznych zakładów opieki zdrowotnej Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy, XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, pod numerem KRS: 0000303048 (zwana dalej „FRSI” lub „Organizatorem”).

§ 4

Zasady udziału w Konkursie

1. Do Konkursu mogą aplikować **organizacje pozarządowe, biblioteki, domy kultury, spółdzielnie socjalne, koła gospodyń wiejskich** mające pomysły na działania lokalne w postaci warsztatów, dzięki którym ich **odbiorcy będą mogli podnieść swoje podstawowe kompetencje cyfrowe**.
2. Do Konkursu zakwalifikują się tylko Ci kandydaci, którzy nadesłają zgłoszenie w terminie i spełnią kryteria formalne wskazane w Regulaminie.
3. Zgłoszenie do Konkursu należy przesłać **do 27 lipca 2022 r.** za pomocą formularza online dostępnego pod linkiem: [FORMULARZ](#).
4. Zadanie konkursowe polega na:
 - a. opisanie pomysłu na **warsztat (lub warsztaty) dla min. 50 osób dorosłych**, które będą wspierać i rozwijać kompetencje cyfrowe w oparciu o platformę "Learn My Way" i tematy na niej zawarte. Uczestnicy warsztatów powinni zrealizować min. jeden temat kursu na platformie e-learningowej "Learn My Way". ([LINK do platformy](#))
 - b. przedstawieniu założeń realizacyjnych dla opisanego pomysłu:
 - harmonogram realizacji pomysłu,
 - budżet realizacji pomysłu,
 - zaangażowani partnerzy lokalni.
5. Organizator Konkursu powoła komisję ekspertów, która dokona oceny zgłoszonych pomysłów i wybierze laureatów konkursu.
6. Granty będą przyznawane wyłącznie na pomysły, **realizowane w okresie pomiędzy 1 września 2022 r., a 31 października 2022 r.**
7. Uczestnik konkursu może osiągnąć wskaźnik dotyczący liczby osób (50 osób dorosłych) **organizując więcej niż jeden warsztat**.
8. Nagrodzona organizacja może korzystać ze wsparcia tutora podczas przygotowania i realizacji zgłoszonego pomysłu. Forma wsparcia określona będzie w umowie grantowej.
9. Uczestnik może rozszerzyć tematykę spotkań o tematy zawarte w zasobach wiedzy zawartych na stronie projektu Kompetencje 3.0.
10. Warunkiem przyznania grantu na realizację pomysłu, jest **uczestnictwo w szkoleniu dla przedstawicieli organizacji nagrodzonych w konkursie**. Każda organizacja wyznacza **jedną osobę**, która weźmie udział w szkoleniu poprzedzającym realizację pomysłów. Szkolenie odbędzie się w dniach **2-3 września 2022 r.**, a dojazd na szkolenie można pokryć ze środków z grantu. Organizator szkolenia pokrywa koszty noclegu i wyżywienia.
11. Zgłoszenie Konkursowe nie może naruszać przepisów prawa ani prawem chronionych dóbr osób trzecich.
12. Uczestnik konkursu gwarantuje, że w trakcie realizacji pomysłu opisanego w zgłoszeniu konkursowym nie będzie korzystał z pomocy finansowej firm związanych w jakikolwiek sposób z produkcją bądź marką wyrobów tytoniowych lub alkoholowych.
13. Organizator konkursu oraz Good Things Foundation w swej działalności przestrzegają zasady równych szans, która wyraża się w zakazie wszelkiej dyskryminacji, w szczególności zaś ze względu na płeć, rasę, kolor skóry, pochodzenie etniczne lub społeczne, przynależność państwową, cechy genetyczne, język, religię lub przekonania, poglądy polityczne lub wszelkie inne poglądy, przynależność do mniejszości narodowej, majątek, urodzenie, niepełnosprawność, wiek lub orientację seksualną. Uczestnik konkursu przyjmuje za własne

powyższą zasadę i zobowiązuje się ją respektować w trakcie realizacji pomysłu opisanego w zgłoszeniu konkursowym, w zakresie nie mniejszym, niż wynikający z uregulowań prawa obowiązującego na terenie Rzeczypospolitej Polskiej.

§ 5

Ocena zgłoszeń

1. Wszystkie zgłoszenia złożone w terminie podlegają ocenie formalnej zgodnie z **kryteriami formalnymi**:
 - a. Czy wnioskujący jest organizacją/institucją uprawnioną do udziału w Konkursie?
 - b. Czy czas realizacji pomysłu jest przewidziany pomiędzy 1 września 2022 a 31 października 2022 r.?
 - c. Czy uczestnikami pomysłu jest min. 50 osób dorosłych?
 - d. Czy kwota wnioskowana nie przekracza 10.000 zł brutto?
2. Wnioski, które zostaną ocenione pozytywnie pod względem formalnym, podlegają ocenie merytorycznej przez komisję ekspertów zgodnie z **kryteriami merytorycznymi**:
 - a. adekwatność pomysłu na warsztaty do zawartych na platformie Learn My Way materiałów, tematów kursów (0-5 pkt.)
 - b. zaangażowanie grup wykluczonych cyfrowo do uczestnictwa w warsztacie (0-3 pkt.)
 - c. zaangażowanie lokalnych partnerów (0-3 pkt)
 - d. efektywność- w jakim stopniu opisany pomysł na warsztaty ma szansę na realizację (0-3 pkt.)
 - e. budżet- W jakim stopniu zaplanowane koszty są zasadne i odpowiadają zaplanowanym działaniom? (0-3 pkt.)
3. Laureaci konkursu zostaną poinformowani mailowo o wyniku Konkursu.
4. Przyjęcie grantu oznacza deklarację przystąpienia do realizacji pomysłu opisanego w zgłoszeniu konkursowym.

§ 6

Harmonogram konkursu i realizacji zgłoszonych pomysłów

Konkurs rozpoczyna się w dniu ogłoszenia i kończy się w dniu 27 lipca 2022 roku. Działania związane z konkursem i realizacją pomysłów zgłoszonych w konkursie będą przebiegały według poniższego harmonogramu:

1. przesłanie zgłoszenia do Konkursu – **do 27 lipca 2022 roku, do godz. 23:59.**
2. wybór laureatów Konkursu – **do 5 sierpnia 2022 roku.**
3. realizacja pomysłów konkursowych - **1 września 2022 - 31 października 2022 r.**
4. szkolenie dla przedstawicieli nagrodzonych organizacji - **2-3 września 2022 r.**
5. złożenie sprawozdania finansowego i merytorycznego z realizacji pomysłów zgłoszonych w konkursie - **do 15 listopada 2022 r.**
6. zwrot niewydatkowanych środków - **do 15 listopada 2022 r.**

§ 7

Zasady przetwarzania danych osobowych

1. Zgodnie z art. 13 ust. 1 i 2 rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych, dalej: RODO) (Dz. Urz. UE L119/1) informujemy, że: Administratorem danych osobowych jest Fundacja Rozwoju Społeczeństwa Informacyjnego z siedzibą w Warszawie, 00- 359, ul. Kopernika 17, wpisana do rejestru stowarzyszeń, innych organizacji społecznych i zawodowych, fundacji i samodzielnych publicznych zakładów opieki zdrowotnej Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy, XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, pod numerem KRS: 0000303048 (dalej „Administrator”).
2. Dane osobowe przetwarzane będą w celach związanych z naborem do Konkursu, wyłonieniem laureatów konkursu, a także w związku z działaniami mającymi na celu ewaluację i promocję Projektu.
3. Podstawą przetwarzania danych osobowych jest zgoda – art. 6 ust. 1 lit. a RODO, przetwarzanie jest niezbędne do wykonania umowy art. 6 ust. 1 lit. b oraz prawnie uzasadniony interes Administratora art. 7 ust. 1 lit. f.
4. Dane osobowe będą przechowywane przez czas realizowania przez Administratora interesu prawnego w zakresie organizacji Projektu, co najmniej do czasu jego zakończenia.
5. Każda osoba, której dane osobowe przetwarza Administrator, ma prawo dostępu do treści swoich danych i ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania, prawo do przenoszenia danych, prawo do cofnięcia zgody w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania.
6. Każdej osobie, której dane osobowe przetwarza Administrator, służy prawo wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych (ul. Stawki 2, 00-193 Warszawa) gdy uzna, że przetwarzanie jego danych osobowych narusza przepisy dotyczące przetwarzania danych osobowych.
7. Administrator danych zapewnia bezpieczeństwo danych osobowych, gdyż stosuje środki ochrony fizycznej, organizacyjnej oraz sprzętowej, niezbędne do zapewnienia bezpieczeństwa przetwarzanych danych osobowych zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa.
8. Wszelkie uwagi dotyczące przetwarzania danych osobowych należy zgłaszać na adres: FRSI, ul. Kopernika 17, 00-359 Warszawa.

§ 8

Postanowienia końcowe

1. Udział w Konkursie jest bezpłatny.
2. Regulamin Konkursu znajduje się do wglądu w siedzibie FRSI, to jest w Warszawie przy ul. Kopernika 17.

3. Wszelkie pytania i wątpliwości związane z przebiegiem Konkursu lub wynikami konkursu prosimy kierować do FRSI, na adres e-mail: kontakt@kompetencje3-0.pl, z dopiskiem: „Konkurs”.
4. FRSI przysługuje prawo do zmiany postanowień Regulaminu w uzasadnionych przypadkach, z zastrzeżeniem, że zmiany nie mogą pozbawić uczestników ich praw nabytych na podstawie Regulaminu.
5. Ewentualne zmiany będą dokonywane w formie aneksów do Regulaminu oznaczonych kolejnym numerem oraz datą, publikowanych na stronie <https://www.kompetencje3-0.pl/>
6. Regulamin w zmienionej formie obowiązuje od daty oznaczonej w treści, jednak nie wcześniejszej niż data jego publikacji.
7. Przystąpienie do Konkursu jest jednoznaczne z zaakceptowaniem warunków Regulaminu.
8. FRSI ma prawo wykluczyć uczestnika z udziału w Konkursie w przypadku naruszenia przez niego warunków niniejszego Regulaminu. O decyzji FRSI uczestnik zostanie powiadomiony poprzez przesłanie wiadomości na adres e-mail podany w formularzu zgłoszeniowym online.
9. Decyzja FRSI o wykluczeniu uczestnika z udziału w Konkursie jest ostateczna.